



TEKNOLOJİ VE ROBOT YARIŞMASI

TEKNOSEL

SERBEST PROJE KATEGORİSİ
YARIŞMA ŞARTNAMESİ

2026

İÇİNDEKİLER

SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAKVİMİ	3
SERBEST PROJE KATEGORİSİNİN AMACI.....	3
SERBEST PROJE KATEGORİSİNİN ALT KATEGORİLERİ	3
SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA KONULARI	3
SERBEST PROJE KATEGORİSİ KURALLARI	5
DEĞERLENDİRME SÜRECİ.....	9
BAŞVURULARIN DEĞERLENDİRİLMESİ.....	10
ZİYARETÇİ DEĞERLENDİRMESİ.....	11
SERGİ ALANI DEĞERLENDİRMESİ.....	12
JÜRİ DEĞERLENDİRMESİ	13
SERBEST PROJE KATEGORİSİ AYRINTILI GENEL PUANLAMA TABLOSU ORTAOKUL / LİSE.....	14
SERBEST PROJE KATEGORİSİ AYRINTILI GENEL PUANLAMA TABLOSU ÜNİVERSİTE	15
SERBEST PROJE KATEGORİSİ BAŞVURU SÜRECİ BİLGİLENDİRME FORMU	16
TEKNOSEL 2026 SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAAHHÜTNAMESİ.....	17

SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAKVİMİ	
Yarışma Başvuru ve Proje Raporlarının Sisteme Yüklenmesi İçin Son Tarih ve Saat	2 Mart 2026 – 17.00
Evrak Eksikliği Olan Takımların Eksikliklerini Tamamlamaları İçin Son Tarih	5 Mart 2026
Finale Kalan Projelerin Açıklanması	15 Mart 2026
Finale Kalan Projelerin Süreç Raporlaması	13 Nisan 2026 – 17.00
Finale Katılamayacağı Belirlenen Projeler Yerine Yedek Projelerin Davet Edilmesi	15 Nisan 2026

SERBEST PROJE KATEGORİSİNİN AMACI

Ortaokuldan üniversiteye tüm öğrencilerin hayallerini ve becerilerini bilimsel ve girişimci bir bakış açısıyla projeye dönüştürerek özgün çalışmalar ortaya koyabilecekleri bir ortam oluşturmak amacıyla, **Konya genelinde** TEKNO-SEL (Selçuklu Teknoloji ve Robot Yarışmaları) kapsamında Serbest Proje Kategorisi düzenlenmektedir.

SERBEST PROJE KATEGORİSİNİN ALT KATEGORİLERİ

TEKNO-SEL Serbest Proje Kategorisi 3 alt kategoride düzenlenecektir. Bunlar:

- ✓ **ORTAOKUL**
- ✓ **LİSE**
- ✓ **ÜNİVERSİTE**

Her kategori için puan sıralaması esas alınarak birinci, ikinci ve üçüncü dereceler belirlenecek olup ayrıca mansiyon ödülleri verilecektir. Dereceye giren takımlara verilecek ödül tutarları ile mansiyon ödülleri ile ilişkin ödeme miktarları Genel Şartname’de düzenlenmiştir.

SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA KONULARI

İnsan hayatını etkileyen her alanda geliştirilen güncel, uygulanabilir, sosyal, yazılımsal veya teknolojik inovasyon projeleri için konu sınırlaması olmaksızın başvuru kabul edilecektir.

Çalışmanız aşağıdaki tabloda yer alan konu başlıklarından herhangi biriyle örtüşmüyorsa, proje raporunuzda kendi konu başlığınızı açık, net ve kısa bir şekilde belirtiniz; başvuru web sayfasında 'Diğer' seçeneğini işaretleyerek bu başlığı ilgili alana yazınız.

PROJE KONU ALANLARI	
1 Akıllı şehirler	41 Jeotermal Enerji
2 Akıllı Ulaşım Sistemleri	42 Kaynak Verimliliği ve Sürdürülebilirlik
3 Akıllı Bina ve Altyapı	43 Kültürel Miras
4 Akıllı Tarım ve Dijital Teknolojiler	44 Küresel Isınma ve İklim Değişikliği
5 Atık Yönetimi ve Geri Dönüşüm	45 Malzeme Bilimi ve Nanoteknoloji
6 Aile İçi İletişim	46 Medya Okuryazarlığı
7 Artırılmış, Sanal ve Karma Gerçeklik	47 Metaverse
8 Astronomi ve Astrofizik	48 Milli Teknoloji Hamlesi
9 Bağımlılık ve Bağımlılıkla Mücadele	49 Nesnelerin İnterneti
10 Bilgisayarsız Kodlama	50 Nükleer Enerji
11 Bilim İletişimi	51 Okul Dışı Öğrenme Ortamları
12 Bilim Tarihi ve Felsefesi	52 Orman ve Ormanları Koruma
13 Bilinçli Farkındalık ve Kariyer Bilinci	53 Oyun ve Oyunlaştırma
14 Biyoçeşitlilik	54 Özgün Algoritma Tasarımı
15 Biyomedikal Cihaz Teknolojileri	55 Robotik ve Kodlama
16 Biyotaklit	56 Sağlıklı Beslenme
17 Çevre ve Çevreyi Koruma	57 Sağlıklı Yaşam ve Spor
18 Değerler Eğitimi	58 Salgın Hastalıklar ve Salgınla Mücadele
19 Dijital Dönüşüm	59 Sıfır Atık ve Atık Yönetimi
20 Dijital Oyun Tasarımı	60 Siber Güvenlik
21 Dil ve Edebiyat	61 Sorumlu Üretim ve Tüketim
22 Doğal Afetler ve Afet Yönetimi	62 STEAM (Fen, Tek., Müh., San. ve Mat.)
23 Doğal Miras ve Doğal Kaynaklar	63 Su Okuryazarlığı
24 Ekolojik Denge	64 Su Verimliliği ve Yönetimi
25 Enerji, imalat ve verimlilik	65 Sürdürülebilir Üretim Teknolojileri
26 Enerji Verimliliği ve Yenilenebilir E.	66 Sürdürülebilir Şehirler ve Topluluklar
27 Enerji Verimliliği ve Yönetimi	67 Tarım ve Hayvancılık Teknolojileri
28 Finansal Okuryazarlık	68 Tarım ve su
29 Genetik ve Biyoteknoloji	69 Tarımda Verimlilik ve Sürdürülebilirlik
30 Gıda ve Gıda Arzı Güvenliği	70 Trafik ve Trafikte Saygı
31 Giyilebilir Teknolojiler	71 Türk Dili ve Lehçeleri
32 Göç ve Uyum	72 Uzaktan Eğitim
33 Görsel ve İşitsel Sanatlar	73 Veri Madenciliği
34 Görüntü ve Ses Tanıma Teknolojileri	74 Yabancı Dil Eğitimi
35 Halk Sağlığı ve Koruyucu Sağlık	75 Yapay Zekâ
36 Havacılık ve Uzay Bilimleri	76 Yaşamımızda İyilik, Nezaket ve Anlayış
37 Hazır Algoritma Uygulamaları	77 Yenilenebilir Enerji
38 Hidrojen Enerjisi	78 Yenilenebilir E. ve Verimlilik Uyg.ları
39 İmalatta Yenilikçi Teknolojiler	79 Yer ve Deniz Bilimleri
40 İnsan Hakları ve Demokrasi	80 Yoksullukla Mücadele
81 Diğer	

SERBEST PROJE KATEGORİSİ KURALLARI

1. Serbest Proje Kategorisine, Konya ili genelinde eğitim gören tüm ortaokul ve lise öğrencileri ile Konya’da bulunan üniversitelerin öğrencileri katılabileceklerdir. Bu kategori:

- ✓ Ortaokul,
- ✓ Lise,
- ✓ Üniversite,

olmak üzere **üç farklı seviyede** gerçekleştirilecektir.

2. Yarışmaya Katılacak Takımların Yapısı:

- ✓ **Ortaokul ve lise ekipleri**, 1 danışman ve 2 öğrenciden oluşur. Danışmanın, öğrencilerle aynı okulda öğretmen veya yönetici kadrosunda bulunması gerekmektedir. (Farklı okullarda görevlendirilen danışman öğretmenler, görevlendirildikleri okuldan da danışman olarak başvuru yapabileceklerdir.) Yarışma başvuru işlemleri, takıma üye ekleme, proje başvurusu, iletişim ve benzeri işlemler danışman öğretmen tarafından gerçekleştirilecektir. Yarışma süresince öğrenciler, danışman öğretmenin sorumluluğundadır.
- ✓ **Üniversite takımları**, biri takım kaptanı olmak üzere 2 veya 3 kişiden oluşur (1 kaptan + 1 öğrenci veya 1 kaptan + 2 öğrenci). Ayrıca üniversite takımlarında bir danışman öğretim görevlisi de bulunabilir; öğretim görevlisi takım üye sayısını etkilemez. Üniversite takımları aynı veya farklı üniversitelerdeki öğrencilerden oluşabilir. Yarışma başvuru işlemleri, takıma üye ekleme, danışman öğretim görevlisi ekleme, proje başvurusu, iletişim ve benzeri işlemler takım kaptanı tarafından gerçekleştirilecektir. Yarışma başvurusu sırasında “okul” bölümüne, takım kaptanının öğrenim gördüğü üniversite yazılacaktır.

3. Bir öğrenci yalnızca bir projeye yarışmaya katılabilir. Danışmanlar ise birden fazla ekibe danışmanlık yapabilir.

4. Serbest Proje Kategorisi yarışmasında ön eleme sürecini geçerek finale kalan takımlar, yarışma takviminde belirtilen final yarışma süresi boyunca projelerini sergileyeceklerdir. Final aşamasında puanlamalar devam edecektir.

5. Yarışma alanında, yarışma süresi boyunca takım üyesi öğrenciler, zaruret halleri dışında hazır bulunmak zorundadır.

6. Ön eleme sürecini başarıyla tamamlayarak finale kalan tüm takımlara, yarışma kurallarına riayet etmeleri kaydıyla, ödül töreninin ardından **5000 TL (beş bin Türk lirası)** tutarında **proje destek ödemesi** yapılacaktır.

7. Serbest Proje Kategorisi Yarışma Başvurusu için:

- ✓ Şartnamenin devamında yer alan Serbest Proje Kategorisi Başvuru Süreci Bilgilendirme Formu, başvuru sürecinde yapılması gereken aşamaları adım adım açıklamaktadır.
 - ✓ Başvuru esnasında, Genel Kurallar ve Uygulama Kılavuzu'nda belirtilen belgelerin yanı sıra, **Serbest Proje Kategorisi Yarışma Taahhütnamesi** ve **proje raporunun** sisteme istenilen formatta yüklenmesi gerekmektedir.
 - ✓ Proje rapor şablonları, ortaokul ve liseler için aynı, üniversiteler için ise farklı hazırlanmış olup farklı puanlama kriterleri içermektedir.
 - ✓ **Serbest Proje Kategorisi Yarışma Taahhütnamesi, Proje Raporu Şablonları** ve diğer belgeler, yarışmanın web sayfasında mevcuttur.
8. Tüm belgelerin, Serbest Proje Kategorisi Yarışma Takvimi'nde belirtilen süre ve formata uygun şekilde doldurularak sisteme yüklenmesi yarışmacıların sorumluluğundadır.
9. Teknosel kitapçığında yayımlanmak üzere, proje başvuru sayfasında yer alan Projenin Amacı, Problemin Tanımı, Çözüm Önerileri ile Yenilik ve Özgünlük başlıkları altındaki bilgiler; açık, anlaşılır ve yazım kurallarına uygun bir dille, her bir başlık maksimum 70 kelimeli geçmeyecek şekilde doldurulmalıdır.
- ✓ **Projenin Amacı:** Projenin temel hedefini ve ulaşmayı planladığı sonucu açıklayınız.
 - ✓ **Problemin Tanımı / Projenin Gerekçesi:** Çözmeyi amaçladığınız sorunu veya ihtiyacı net bir şekilde tanımlayınız.
 - ✓ **Çözüm Önerileri:** Sorunu çözmek veya ihtiyaca yanıt vermek için önerdiğiniz yöntemi açıklayınız.
 - ✓ **Yenilik ve Özgünlük:** Projenin, yeni teknoloji veya özellikleriyle mevcut çözümlerden farklı ve özgün yönleri hakkında bilgi verilmelidir.
10. Proje konusu, Serbest Proje Kategorisi Yarışma Konuları başlığı altında yer alan açıklamalara uygun şekilde seçilmelidir.
11. **Serbest Proje Kategorisi Yarışma Taahhütnamesi**, çıktı alınarak elle doldurulmuş, imzalanmış ve onaylanmış olmalı; belirtilen formatta web sitesine yüklenmelidir.
- ✓ Ortaokul ve liselerde onay yetkilisi okul müdürüdür.
 - ✓ Üniversitelerde ise onay, takım kaptanının öğrenim gördüğü üniversitedeki yetkili tarafından yapılmalıdır.
 - ✓ Üniversitelerde yetkili kişiye ulaşamadığı durumlarda, danışman öğretim görevlisinin imzası geçerlidir; imzada bölüm, fakülte ve unvan bilgileri yer

almalıdır.

- ✓ Danışman öğretim görevlisi bulunmadığı takdirde, takım kaptanının kendi üniversitesinde öğrenci olduğunu doğrulayan herhangi bir öğretim görevlisinin imzası kabul edilir; imzada bölüm, fakülte ve unvan bilgileri yer almalıdır.

12. Proje raporu ve Serbest Proje Kategori Yarışma Taahhütnamesinin aslı yarışma kayıt günü görevlilere teslim edilecektir.

13. Proje Raporu Şablonunda yer alan “**Proje Numarası**”, başvuru sayfasında proje bilgileri (proje adı ve konusu) sisteme girildikten sonra size tanımlanan proje numarasını göstermektedir.

14. Ön değerlendirme için proje raporları PDF formatında, Serbest Proje Kategorisi yarışma takviminde belirtilen son başvuru tarihine kadar web sitesindeki sisteme yüklenmelidir.

15. Ön değerlendirme sonucunda oluşan puan sıralamasına göre finale kalan projeler, Serbest Proje Kategorisi yarışma takviminde belirtilen tarihte yarışma web sayfasında duyurulacaktır.

16. Finale Kalan Projelerin Süreç Raporlaması

- Finale kalan projeler, serbest proje başvuru takviminde belirtilen tarih itibarıyla projelerinin son durumu ve geldikleri aşamayı gösteren bilgileri içeren bir video hazırlamak zorundadır.
 - Video, ayrıca proje raporu takvimine göre projenin planlandığı şekilde ilerleyip ilerlemediğini ve yarışma final tarihine kadar tamamlanıp tamamlanamayacağını da içermelidir.
 - Hazırlanan video YouTube’a yüklenmeli ve yarışma web sayfasındaki ilgili alana, yarışma takviminde belirtilen tarih ve saate kadar video linki kaydedilmelidir.
- 17.** Finale kalan projeler arasından katılamayacaklarını bildiren veya katılamayacağı belirlenen takımların yerine, puan sıralamasına göre yedek olarak belirlenen takımlar davet edilecektir.
- 18.** Final yarışmasına davet edilen yarışmacılar; projelerine ait poster, broşür, sunumu açıklayıcı metin ve gerekli görüldüğü takdirde üç boyutlu tasarım modellerini hazırlamakla yükümlüdür.
- 19.** Projeler sergi salonunda sergilenecektir. Sergi salonunda yarışmacı ekiplere masa, sandalye, üçlü elektrik prizi ve pano imkânı sağlanacaktır. Burada belirtilenler dışında kalan ekstra priz, internet altyapısı gibi ihtiyaçlar ise yarışmacılar tarafından karşılanacaktır.

20. Sergi salonunda yarışmacılara ayrılan alan ve pano bilgileri ön eleme sürecinden sonra paylaşılacak olup, yarışma saatleri içinde ve dışında yarışma alanında yer alan projelerin sorumluluğu proje sahiplerine aittir.
21. Final Yarışması'nda kayıt ve sunum öncesinde kimlik kontrolü yapılacaktır. Bu nedenle tüm yarışmacıların resmî kimlik belgesi veya geçerli öğrenci belgesini yanlarında bulundurmaları zorunludur.
22. Projelerin jüriye sunum için taşınıp taşınmayacağı takımların tercihinin bırakılmıştır. Taşıma kararı takımlarca alınmışsa, sorumluluk yarışmacılara aittir.
23. Her yarışmacı ekip, yarışma süresince yürütme kurulu tarafından planlanan süre ve saatte (en fazla 15 dakika) proje sunumunu veya video/slayt gösterisini belirlenen sıralamaya göre jüri üyelerine yapmak zorundadır.
24. Sunum sırasında gerekli olan bilgisayar, projeksiyon cihazı ve çoklu prizle elektrik imkanı organizasyon tarafından sağlanacaktır. Bunların dışında kullanılacak teknik donanım ise yarışmacılar tarafından temin edilecektir.
25. Serbest Proje Kategorisinde sunulan proje fikirleri kopya edilmemiş olmalı ve daha önce ulusal veya uluslararası herhangi bir yarışmada ödül almamış olmalıdır. Benzer veya taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı bırakılacaktır.
26. Etik ihlal yapan ekipler hangi aşamada olursa olsun yarışmadan eleneceklerdir.
27. Yarışmacılar başvuru yaparak;
 - ✓ Projenin konusunun seçiminde, soruna yaklaşımlarında, düşünce ve uygulamada tamamen kendi fikirlerini, bilgi ve becerilerini kullandığını,
 - ✓ Karşılaşılan problemlerde danışman öğretmen ve ilgili kişilerden sınırlı yardım aldığını,
 - ✓ Projenin tamamen kendilerine ait olduğunu,
 - ✓ Uygulama kılavuzunda belirtilen kurallara uygun olarak hazırladığını,kabul etmiş sayılırlar.
28. Serbest Proje Kategorisi yarışmasına katılacak öğrenciler, Tasarla-Çalıştır kategorisine katılamazlar.
29. Tüm yarışmacılar, yarışma web sayfasında yapılacak duyuruları takip etmekle yükümlüdürler.
30. Serbest Proje Kategorisine başvuran projeler, TEKNOSEL Yürütme Kurulu tarafından görevlendirilen jüri, denetmen ve ön değerlendirme ekipleri tarafından değerlendirilecektir. Yürütme Kurulu, gerekli gördüğü durumlarda değişiklik yapma hakkına sahiptir.

DEĞERLENDİRME SÜRECİ

1. Değerlendirme, 100 puan üzerinden 4 aşamada gerçekleştirilecektir:

- **Proje Raporu Puanı:** Proje raporunun puanlamasında elde edilen puanının %10'u
- **Ziyaretçi Değerlendirme Puanı:** Projeyi ziyaretçilerin değerlendirmesi sonucunda elde edilen puanın %10'u
- **Sergi Alanı Puanı:** Stant başı hakem(denetmen) değerlendirme puanının %10'u
- **Jüri Değerlendirme Puanı:** Hakem kurulunun verdiği puanın %70'ı

Elde edilen yüzdelerin toplamı, 100 üzerinden proje değerlendirme puanını oluşturur.

SERBEST PROJE GENEL PUANLAMA TABLOSU			
Puanlama Türü	Puanı	Yüzdesi (%)	Puanı X Yüzdesi
Proje Raporu Puanı	100	10	10
Ziyaretçi Değerlendirme Puanı	100	10	10
Sergi Alanı Puanı	100	10	10
Jüri Değerlendirme Puanı	100	70	70
Proje Değerlendirme Puanı Toplamı		100	100

2. Serbest Proje Genel Puanlama tablosu dikkate alınarak elde edilen proje değerlendirme puanları büyükten küçüğe sıralanacaktır. Her kategori içinde puan sıralamasına göre birinci, ikinci ve üçüncü projeler belirlenecektir.
3. Değerlendirme sonucunda puan eşitliği durumunda jüri, yarışmacıları yeniden sunum yapmak üzere tekrar çağırabilir.

BAŞVURULARIN DEĞERLENDİRİLMESİ (PROJE RAPORU DEĞERLENDİRMESİ)

1. Yarışma takviminde belirtilen tarihlerde başvuru şartlarını yerine getiren tüm katılımcıların proje raporları değerlendirmeye alınacaktır.
2. Plana uygun olarak hazırlanmış olduğu belirlenen projeler önce ilgili teknik ekip danışmanları tarafından, “Proje Raporu” üzerinden ön değerlendirmeye alınacaktır. Bu değerlendirmede eksiklik görülen projeler için teknik ekip tarafından ek süre verilebilir.
3. Proje rapor puanlaması, ortaokul ve liseler için aynı; üniversiteler için ise farklı puanlama kriterleri içermektedir.
4. Projeler, öğrencilerin özgün düşüncelerinden kaynaklanmış, kendileri tarafından şekillendirilmiş, danışarak ama kendi bilgi ve becerileri ile tamamlanmış olması beklenmektedir. Böyle olmadığı belirlenen projelerde, proje sahibi öğrenciler ve danışmanlar yarışmadan eleneceklerdir.
5. Proje raporları ön değerlendirme görevlileri tarafından Proje Raporu Değerlendirme Formunda belirtilen kriterlere göre toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirilecektir.

PROJE RAPORU DEĞERLENDİRME FORMU / ORTAOKUL- LİSE	
Değerlendirme Kriterleri	Puanı
Proje Özeti	20
Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç	25
Yenilik ve Özgünlük Tarafı	20
Yöntem ve Hedef Kitle	15
Proje Takvimi ve İş Bölümü	5
Kaynaklar	5
Proje Rapor Düzeni	10
Toplam	100

PROJE RAPORU DEĞERLENDİRME FORMU / ÜNİVERSİTE	
Değerlendirme Kriterleri	Puanı
Proje Özeti	20
Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç	25
Yerlilik ve Özgünlük Tarafı	10
Yöntem ve Hedef Kitle	15
Yenilik ve Ticarileşme Potansiyeli	10
Proje Takvimi ve İş Bölümü	5
Kaynaklar	5
Proje Rapor Düzeni	10
Toplam	100

ZİYARETÇİ DEĞERLENDİRMESİ

1. Finale kalan projeler, Serbest Proje kategorisinin ziyaretçilere açık olduğu ve Yarışma Yürütme Kurulu tarafından belirlenen sürelerde web sitesi üzerinden değerlendirilecektir.
2. Her ziyaretçi, her bir projeye yalnızca bir (1) kez oy kullanma hakkına sahiptir.
3. Ziyaretçiler projelere 1 ile 100 arasında puan verebilir.
4. Projelere kullanılan oy sayısı, oylama süresi boyunca belirli aralıklarla güncellenerek web sayfasında yayınlanacak ve takip edilebilecektir.
5. Her proje için **Ziyaretçi Değerlendirme Puanı**, Bayesyen (Bayesian) ortalama yöntemi esas alınarak, en yüksek puan 100 olacak şekilde hesaplanacaktır.
6. Oylamada en çok oy alan projeye '**Oylamanın Yıldızı**' mansiyon ödülü verilecektir.

Not: Proje puan ortalamasının yanı sıra, daha fazla oy alan projeler hesaplama gereği yüksek Ziyaretçi Değerlendirme Puanı alır. Bu nedenle yarışmacılara projelerini geniş kitlelere duyurmaları önerilir.

SERGI ALANI DEĞERLENDİRMESİ

1. Finale çağırılan projeler sergi alanında kendilerine ayrılan masa/bölümlerde katılımcılara projelerini sergileyeceklerdir.
2. Sergi alanında projeler önceden haber verilmeksizin ve denetim yaptıkları ifade etmeksizin bağımsız denetçiler tarafından denetlenecektir.

Denetmenler projeleri;

- ✓ Yarışmacıların stantlarına gelen ziyaretçiler için yaptıkları, projenin tanıtımı ve sunum performansı (50 P)
- ✓ Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler (50 P)

Yukarıdaki kıstaslar göz önünde bulundurularak stant başı değerlendirme formunda toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirme yapılacaktır.

STANT BAŞI DEĞERLENDİRME FORMU / PUAN TABLOSU	
Değerlendirme Kriterleri	Puanı
Ziyaretçiler için yapılan, projenin tanıtımı ve sunum performansı	50
Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler	50
Toplam	100

JÜRİ DEĞERLENDİRMESİ

1. Sunum için belirlenen alanda projeler, **jüri üyeleri** tarafından Jüri Değerlendirme Formunda belirtilen kıstaslar göz önünde bulundurularak toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirilecektir.

JÜRİ DEĞERLENDİRME FORMU / PUAN TABLOSU		
Değerlendirme Kriterleri		Puanı
İnovasyon	Projenin yenilikçi ve özgün fikirler içermesi	20
Tasarım	Performans, maliyet etkinliği ve basitlik dengesi	15
Uygulanabilirlik	Projenin gerçek hayatta uygulanabilirliği ve pratikliği	15
Sunum Performansı	Projenin etkili, anlaşılır ve ikna edici bir şekilde sunulması Sunum Performansı	15
Özgünlük	Projenin diğer çalışmalardan farklı ve benzersiz olması	15
Projenin Güncelliği	Günümüz ihtiyaçlarına ve teknolojik gelişmelere uygunluğu	10
Yöntem	Kullanılan bilimsel veya teknik yöntemlerin doğruluğu	10
Toplam		100

SERBEST PROJE KATEGORİSİ AYRINTILI GENEL PUANLAMA TABLOSU ORTAOKUL / LİSE					
Puanlama Türü	Değerlendirme Kriterleri	Puanı	Toplam Puanı	Yüzdesi	T. Puanı X Yüzdesi
Proje Raporu Puanı	Proje Özeti	20	100	%10	10
	Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç	25			
	Yenilik ve Özgünlük Tarafı	20			
	Yöntem ve Hedef Kitle	15			
	Proje Takvimi ve İş Bölümü	5			
	Kaynaklar	5			
	Proje Rapor Düzeni	10			
Ziyaretçi Değerlendirme Puanı	-	100	100	%10	10
Stant Başı Değerlendirme	Ziyaretçiler için yapılan, projenin tanıtımı ve sunum performansı	50	100	%10	10
	Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler	50			
Jüri Değerlendirme	İnovasyon	20	100	%70	70
	Tasarım	15			
	Uygulanabilirlik	15			
	Sunum Performansı	15			
	Özgünlük	15			
	Projenin Güncelliği	10			
	Yöntem	10			
Değerlendirme Toplam Puanı					100

SERBEST PROJE KATEGORİSİ AYRINTILI GENEL PUANLAMA TABLOSU ÜNİVERSİTE					
Puanlama Türü	Değerlendirme Kriterleri	Puanı	Toplam Puanı	Yüzdesi	T. Puanı X Yüzdesi
Proje Raporu Puanı	Proje Özeti	20	100	%10	10
	Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç	25			
	Yerlilik ve Özgünlük Tarafı	10			
	Yöntem ve Hedef Kitle	15			
	Yenilik ve Ticarileşme Potansiyeli	10			
	Proje Takvimi ve İş Bölümü	5			
	Kaynaklar	5			
	Proje Rapor Düzeni	10			
Ziyaretçi Değerlendirme Puanı	-	100	100	%10	10
Stant Başı Değerlendirme	Ziyaretçiler için yapılan, projenin tanıtımı ve sunum performansı	50	100	%10	10
	Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler	50			
Jüri Değerlendirme	İnovasyon	20	100	%70	70
	Tasarım	15			
	Uygulanabilirlik	15			
	Sunum Performansı	15			
	Özgünlük	15			
	Projenin Güncelliği	10			
	Yöntem	10			
Değerlendirme Toplam Puanı					100

SERBEST PROJE KATEGORİSİ BAŞVURU SÜRECİ BİLGİLENDİRME FORMU		
Başvuru 5 aşamada gerçekleştirilmektedir. 3. aşama bilgileri kaydedildikten sonra, proje raporunda istenilen proje numarası tanımlanacaktır.		
1. Aşama	Danışman / Takım Kaptanı T.C. Kimlik Numarası :	
	Danışman / Takım Kaptanı Adı ve Soyadı :	
	Danışman/ Takım Kaptanı E-Posta :	
	Danışman/ Takım Kaptanı Telefon Numarası :	
	Danışman/ Takım Kaptanı Okul Adı :	
	Ortaokul / Lise / Üniversite :	
2. Aşama	Üye Kayıt işlemleri :	Takım üyelerinin kayıtları ve belgelerin yüklenmesi
3. Aşama	Konu :	Proje No Oluşturma: Web sayfasında proje adı ve konu bilgilerinin kaydedilmesinin ardından, proje raporu için bir proje numarası tanımlanacaktır.
	Proje Adı :	
4. Aşama	Projenin Amacı (En fazla 70 kelime) :	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
	Problemin Tanımı / Projenin Gerekçesi (En fazla 70 kelime) :	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
	Çözüm Önerileri (En fazla 70 kelime) :	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
	Yenilik ve Özgünlük (En fazla 70 kelime) :	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
5. Aşama	Proje Raporunun Yüklenmesi :	Raporlar, proje numarası ve kategori bilgilerinin doğruluğu kontrol edilerek PDF olarak yüklenmelidir.
	Serbest Proje Kategori Yarışma Taahhütnamesinin Yüklenmesi :	Bilgiler doldurulmuş, imzalı ve onaylı olarak taranmış PDF veya fotoğraf formatında olmalıdır.
Not: Her Katılımcının Ayrı Ayrı Fotoğrafı (Kişinin kimliğini doğrulamak için yüzün net ve doğru bir şekilde görüldüğü fotoğraf olmalıdır.)		

TEKNOSEL 2026 SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAAHHÜTNAMESİ

Yarışmaya gönderdiğimiz Serbest Proje Kategorisindeki projenin, aşağıda isimleri belirtilen kurumumuz öğrencileri ve varsa danışmanları tarafından tasarlanıp üretildiğini; ulusal veya uluslararası yarışmalarda derece almadığını ve raporunun tarafımızca hazırlandığını kabul ederiz. Ayrıca yarışma süresince bize ayrılan standta projemizle birlikte yer alacağımızı ve uygulama kılavuzundaki kurallara uymamamız hâlinde, yarışmadan diskalifiye edileceğimizi, kurumumuzun bir sonraki TEKNOSEL yarışmasına katılamayacağını ve takım üyelerinin (ve/veya danışmanlarının) iki yıl boyunca yarışmalardan men edileceğini taahhüt ederiz.

Kurum Adı			
İlgili	Adı ve Soyadı	Tarih	İmza
Öğrenci			
Öğrenci			
Takım Kaptanı			
Danışman			
Kurum Yetkilisi			